

JEU D'ÉVASION **(ESCAPE GAME)**

Découvrir le programme de BTS MUC

« Réussir ou mourir »

Votre mission



Perdu dans l'Amazonie en milieu hostile, un groupe de jeunes aventuriers est bloqué dans un carbet infesté de caïmans et d'anacondas. Pour pouvoir retrouver le chemin de la maison, vous devrez résoudre 5 énigmes afin d'avoir le code pour déverrouiller le pont, celui-ci étant votre dernière issue ...

Matériels nécessaires

Chaque équipe doit disposer :

- Un lecteur QR code
- Un stylo
- Une calculatrice

Prénoms des coéquipiers :

Les énigmes :

➤ L'énigme MGUC :

Calculez le taux de marque :

Etape 1 : Consulter le document.

Etape 2 : Appliquer la formule.

Ecrivez le détail du calcul

➤ L'énigme Management :

Résoudre les mots-mêlés :

Etape 1 : consulter le document.

Etape 2 : trouver dans la grille 14 mots du lexique de management.

➤ **L'énigme Economie** :

Calculez la création de valeur :

Etape 1 : Consultez la vidéo

Etape 2 : Appliquer la formule donnée

Ecrivez le détail du calcul :

➤ **L'énigme DUC** :

Retrouvez l'identité des marques d'après un logo :

Etape 1 : Consulter le document.

Etape 2 : Trouver au moins 10 marques.

➤ **L'énigme du Maître du Jeu**

Résoudre le Rubik's Cube de Père Foras.

Le code du cadenas

Inscrire les chiffres trouvés au fil des 4 énigmes



Inscrire le dernier chiffre du cadenas donné par le Maître du Jeu

